Pós-graduação Digital

Engenharia de Software

Pós-graduação

Sobre **o curso**

Você aprenderá os principais modelos de funcionalidade atuais, como o UML, Java/JEE, CMMi e MPS-Br, empregando a redução de custos e o aumento da produtividade global da empresa em todas as etapas do processo: desde a elaboração de uma nova ideia, passando pela análise, desenvolvimento, testagem e manutenção. Com destaque, no exercício de atividades com a parceria da maior solução de laboratórios virtuais do mundo.

Este curso **inclui:**

- Quantidade de competências: 12
- Quantidade de horas: 360h
- Duração do curso: 12 meses

Conheça seu **Coordenador:**

Alex Sandro Gomes
Especialização em Lato Sensu em Engenharia de Sistemas.
Bacharelado em Ciência da Computação pelo Centro Universitário UNIRG em 2010.
Participação na fundação da Liga Acadêmica de Ciência da Computação (LACC)

Matriz **Curricular**

MATRIZ CURRICULAR – ENGENHARIA EM SOFTWARE MODALIDADE DIGITAL		
CÓDIGO	**DISCIPLINA**	**CH**
LD.PN.002	GESTÃO DE CARREIRAS	30
LD.PN.020	ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS	30
LD.PT.018	PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	50
LD.PT.015	ANÁLISE DE REQUISITOS	50
LD.PN.021	DESIGN THINKING	50
LD.PT.017	PROJETO DE BANCO DE DADOS	50
LD.PT.019	TESTE E GERENCIAMENTO DE SOFTWARE	50
LD.PT.016	PRODUTO E PROTOTIPAGEM	50

VALOR MENSAL BRUTO	R$ 400,00
% DE DESCONTO	67,5 %
VALOR DA MENSALIDADE	R$ 130,00
Nº DE PARCELAS	12
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO	360